Applications et relations

Extrait du programme officiel :

CONTENUS

CAPACITÉS & COMMENTAIRES

Applications et relations

Application d'un ensemble dans un ensemble. Graphe d'une application. Le point de vue est intuitif : une application de E dans F associe à tout élément de E un unique élément de F.

Le programme ne distingue pas les notions de fonction et d'application.

Notations $\mathscr{F}(E,F)$ et F^E .

Notation $\mathbb{1}_A$.

Famille d'éléments d'un ensemble.

Fonction indicatrice d'une partie d'un ensemble.

Restriction et prolongement. Notation $f|_A$.

Image directe. Notation f(A).

Image réciproque. Notation $f^{-1}(B)$. Cette notation pouvant prêter à confusion, on peut provisoirement en utiliser une

autre.

Composition.

Injection, surjection. Composée de deux injections, de deux surjections.

Bijection, réciproque. Composée de deux bijections, réciproque de la composée.

Relation binaire sur un ensemble.

Relation d'équivalence, classes d'équivalence.

Compatibilité de la notation f^{-1} avec la notation d'une image réciproque.

La notion d'ensemble quotient est hors programme.

Relations de congruence modulo un réel sur \mathbb{R} , modulo un entier sur \mathbb{Z} .

Relation d'ordre. Ordre partiel, total.

Propriété de la borne supérieure

Borne supérieure (resp. inférieure) d'une partie non vide majorée (resp. minorée) de \mathbb{R} .



Table des matières

	Applications	3
1	Définitions	3
2	Restrictions, prolongements	5
		5
		7
3	Images directe et réciproque	7
		7
	b Image réciproque	8
4		
	a Definition	
	b Propriétés	
	c Itérées	1
5	Injectivité, surjectivité, bijectivité	
	a Injectivité	
	b Surjectivité	
	c Bijectivité	
	Relations binaires	
	Généralités	
2	Relations d'équivalence	
3	Relations d'ordre 2	-
	a Définitions	-
	b Majorants et minorants	
	c Éléments extrémaux	_
	d Borne inférieure, borne supérieure	
	e Cas particulier de (\mathbb{R}, \leq)	

APPLICATIONS

Définitions

Définition: Application

Soient E et F deux ensembles non vides. On appelle **application de** E **dans** F toute relation qui à chaque élément de E associe un unique élément de F.

Si on note f une application de E dans F,

$$\forall x \in E, \exists ! y \in F \mid x \xrightarrow{f} y \text{ (lire } (f \text{ associe}))$$

y est aussi noté f(x).

On note
$$f: \begin{vmatrix} E & \longrightarrow & F \\ x & \longmapsto & f(x) \end{vmatrix}$$
 ou $\begin{vmatrix} E & \xrightarrow{f} & F \\ x & \longmapsto & f(x) \end{vmatrix}$

L'ensemble des applications de E dans F est noté F^E ou $\mathscr{F}(E,F)$.

On note aussi $f: E \to F$ ou $E \xrightarrow{f} F$ pour $f \in F^E$.

Diagramme sagittal.

Remarque

Se donner une application f revient à se donner la famille $(f(x))_{x \in E}$ d'élément de F. D'où la notation F^E .

Réciproquement, une famille $(x_i)_{i \in I}$ est une application $f: \begin{bmatrix} I & \longrightarrow & F \\ i & \longmapsto & f(i) = x_i \end{bmatrix}$.

Définition : Graphe

Soit $f: E \to F$. L'ensemble $\Gamma_f = \{(x, f(x)), x \in E\} = \{(x, y) \mid x \in E \text{ et } y = f(x)\}$ est appelé **graphe** de f.

Remarque

Cela correspond à la courbe de f que l'on note plutôt \mathscr{C}_f lorsque $E \subset \mathbb{R}$ et $F \subset \mathbb{R}$.

Dessin



Définition : Image, antécédent

Soit $f: E \to F, x \in E, y \in F$. Lorsque y = f(x), on dit que

- y est l'image de x par f
- x est UN antécédent de y par f

Remarque

L'ensemble des antécédents des éléments de F est E car tout élément de E est un antécédent. Par contre l'ensemble des images des éléments de E n'est pas toujours égal à F.

Définition: Egalité

Soient $f_1: E_1 \to F_1$ et $f_2: E_2 \to F_2$. On dit que $f_1 = f_2$ lorsque

- $E_1 = E_2$
- $F_1 = F_2$
- $\forall x \in E_1 = E_2$, $f_1(x) = f_2(x)$

Définition : Identité

On appelle **application identité de** E l'application

$$id_E: \begin{bmatrix} E & \longrightarrow & E \\ x & \longmapsto & x \end{bmatrix}$$

Définition: Fonction indicatrice

Soit E ensemble et A partie de E. On appelle **fonction indicatrice de** A **dans** E l'application

$$\mathbb{1}_A: \begin{bmatrix} E & \longrightarrow & \{0,1\} \\ x & \longmapsto & \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A, \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

Propriété

Soient $A, B \in \mathcal{P}(E)$.

(i)
$$\mathbb{1}_A = \mathbb{1}_B \iff A = B$$
.

(iv)
$$\mathbb{1}_{A\cap B} = \mathbb{1}_A \mathbb{1}_B$$

(ii)
$$1_A \times 1_A = 1_A$$

(iii)
$$1_{\overline{A}} = 1 - 1_A$$

(v)
$$\mathbb{1}_{A \cup B} = \mathbb{1}_A + \mathbb{1}_B - \mathbb{1}_A \mathbb{1}_B$$

Remarque

Si A possède un nombre fini d'éléments, $|A| = \#A = \sum_{x \in E} \mathbb{1}_A(x)$.

Exercice

On définit la différence symétrique \triangle sur $\mathscr{P}(E)^2$ par

$$A \triangle B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A) = (A \cup B) \setminus (A \cap B)$$

- 1. Montrer que $\mathbb{1}_{A \triangle B} = \mathbb{1}_A + \mathbb{1}_B 2\mathbb{1}_A\mathbb{1}_B$.
- 2. Montrer que \triangle est commutative et associative.

2 Restrictions, prolongements

Restriction, application induite

Définition: Restriction

Soient E, F deux ensembles non vides, $f \in F^E$ et A une partie non vie de E.

On appelle **restriction de** f **à** A l'application

$$f|_A: \begin{vmatrix} A & \longrightarrow & F \\ x & \longmapsto & f(x) \end{vmatrix}$$

Remarques

R1 - A et f étant fixés, il existe une unique restriction de f à A.

R2 – On peut définir une restriction de f à l'arrivée mais il faut faire attention à ce



que chaque élément de E ait bien son image dans la partie de F.

Diagramme sagittal.

Exemple

$$\text{Si } f: \left| \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R}^+ \\ x & \longmapsto & |x| \end{array} \right. \text{, alors } f|_{\mathbb{R}^+} = \mathrm{id}_{\mathbb{R}^+}.$$

Définition: Application induite

Une application $g: A \to B$ est induite par $f: E \to F$ si g est une restriction de f au départ et à l'arrivée. Soit :

- $A \subset E$ et $B \subset F$
- $\forall x \in A$, g(x) = f(x)

Cela n'a de sens que si $\forall x \in A, f(x) \in B$.

Cas particuliers:

Définition : Partie stable

Une partie A de E est dite **stable** par $f: E \to F$ lorsque $\forall x \in A$, $f(x) \in A$, ce qui se note $f(A) \subset A$.

Définition

Si $f: E \to E$ et A est stable par f, alors on peut parler de l'application induite par f sur A:

$$f_A: \begin{vmatrix} A & \longrightarrow & A \\ x & \longmapsto & f(x) \end{vmatrix}$$

Exemple

 id_A et id_E .



Définition: Prolongement

Soient E, F deux ensembles non vides, $f \in F^E$ et E' tel que $E \subset E'$. On appelle **prolongement de** f **à** E' toute application $g : E' \to F$ telle que $\forall x \in E, g(x) = f(x)$ ie $g|_E = f$.

Diagramme sagittal.

Remarques

 $\mathbf{R}\mathbf{1}-g$ est un prolongement de f si et seulement si f est une restriction de g.

R2 – Il n'y a pas unicité.

R3 – On pourrait définir de même un « prolongement à l'arrivée ».

Exemple

 $f: \begin{vmatrix} \mathbb{R}_+^* & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x \ln x \end{vmatrix}$ admet un unique prolongement à \mathbb{R} , continu en 0 : c'est un prolongement par continuité.

3 Images directe et réciproque

Image directe

Définition: Image directe

Soit $f: E \to F$ et $A \subset E$. On appelle **image directe** de A par f

$$f(A) = \{f(x), x \in A\} \subset F$$

Si $y \in F$,

$$y \in f(A) \iff \exists x \in A \mid y = f(x)$$

En particulier, $f(E) = \operatorname{Im} f$ est appelé **image** de f.

Diagramme sagittal et dessin dans \mathbb{R} .



Exemple

$$f: \begin{bmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x^2 - 1 \end{bmatrix}$$
 Im $f = f(\mathbb{R}) = [-1, +\infty[, f([1,2]) = [0,3].$

Remarques

$$R1 -$$
 Si $x \in E$, $f(x) \in f(A) \Rightarrow x \in A$.

$$\mathbf{R2}$$
 - \mathbf{Si} $A \neq \emptyset$, $f(A) \neq \emptyset$.

$$R3 - f(\{a\}) = \{f(a)\}.$$

R4 - On peut définir une application
$$F: \begin{bmatrix} \mathscr{P}(E) & \longrightarrow & \mathscr{P}(F) \\ A & \longmapsto & f(A) \end{bmatrix}$$

Propriété

Soit $f: E \to F$, $A, A' \in \mathscr{P}(E)$.

(i)
$$A \subset A' \Rightarrow f(A) \subset f(A')$$

(ii)
$$f(A \cup A') = f(A) \cup f(A')$$

(iii) $f(A \cap A') \subset f(A) \cap f(A')$ égalité fausse en général.

Démonstration

Contre-exemple (il suffit de prendre f non injective...) $f: \begin{bmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R}^+ \\ x & \longmapsto & x^2 \end{bmatrix}$, $A = \mathbb{R}^+$, $A' = \mathbb{R}^-$.



Définition : Image réciproque

Soit $f: E \to F$, $B \subset F$. On appelle **image réciproque** de B par f

$$f^{(-1)}(B) = \{x \in E \mid f(x) \in B\} \subset E.$$

Si $x \in E$, $x \in f^{(-1)}(B) \iff f(x) \in B$.

Remarque

C'est une notation provisoire. Cela se note $f^{-1}(B)$ mais il y a un risque de confusion avec la bijection réciproque.

Exercice

Copier 15 fois « $f^{(-1)}$ n'est pas une fonction. »

Diagramme sagittal et dans \mathbb{R} .

Exemples

E1 -
$$f: x \mapsto x^2 - 2x - 4$$
. $f^{(-1)}(\{0\}) = \{1 \pm \sqrt{5}\}$.

E2 -
$$f: x \mapsto x^2 - 1$$
, $f^{(-1)}(\mathbb{R}^+) = \mathbb{R} \setminus [-1, 1[$.

$$\mathbf{E3} - f: X \mapsto A \cap X, \ f^{(-1)}(\{A\}) = \{X \in \mathscr{P}(E) \ | \ A \subset X\}.$$

$$\mathbf{E4} - f: \begin{vmatrix} [-1,1] & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x^2 \end{vmatrix} . \ f(f^{(-1)}(\mathbb{R})) = [0,1] \ \text{et} \ f^{(-1)}(f([0,1])) = [-1,1].$$

Remarques

R1 – Si
$$f: E \to F$$
 et $y \in F$, $f^{(-1)}(\{y\})$ est l'ensemble des antécédents de y par f .

$$\text{R2} - \bigsqcup_{y \in F} f^{(-1)}(\{y\}) = E.$$

R3 – En général,
$$f(A) = B$$
 n'implique pas $A = f^{(-1)}(B)$ et réciproquement. Cela est vrai sous certaines conditions sur f (voir TD).

R4 -
$$x \in f^{(-1)}(\{f(x)\})$$
 mais en général $f^{(-1)}(\{f(x)\}) = f^{(-1)}(f(\{x)\}) \neq \{x\}$.

R5 –
$$f^{(-1)}(F) = E$$
 car f est une application.

R6 – On peut avoir
$$B \neq \emptyset$$
 et $f^{(-1)}(B) = \emptyset$.

R7 - On peut définir une application
$$G: \begin{bmatrix} \mathscr{P}(F) & \longrightarrow & \mathscr{P}(E) \\ B & \longmapsto & f^{(-1)}(B) \end{bmatrix}$$

Propriété

Soit
$$f: E \to F$$
, $B, B' \in \mathscr{P}(F)$.

(i)
$$B \subset B' \Rightarrow f^{(-1)}(B) \subset f^{(-1)}(B')$$

(ii)
$$f^{(-1)}(B \cup B') = f^{(-1)}(B) \cup f^{(-1)}(B')$$

(iii)
$$f^{(-1)}(B \cap B') = f^{(-1)}(B) \cap f^{(-1)}(B')$$

(iv)
$$f^{(-1)}(C_F B) = C_E(f^{(-1)}(B))$$



4 Composition



Définition : Composée

Soit $f: E \to F$ et $g: F \to G$ deux applications. On appelle **composée** de f par g

$$g \circ f : \begin{vmatrix} E & \longrightarrow & G \\ x & \longmapsto & g(f(x)) \end{vmatrix}$$

Remarques

- R1 C'est bien une application.
- $g \circ f$ est bien définie en x ssi f(x) existe d'où l'ensemble de départ. Et c'est une image par G d'où l'ensemble d'arrivée.
- R3 Lorsque $g \circ f$ est défini, $f \circ g$ ne l'est pas en général. Et même si elle l'est, on a $g \circ f \neq f \circ g$ en général.

Exemple

$$f(x) = x + 1$$
 et $g(x) = x^2$

R4 – Une restriction est une composée!



Propriété

(i) **Associativité**: Soient $E \xrightarrow{f} F \xrightarrow{g} G \xrightarrow{h} H$ trois applications.

$$(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f) \quad (= h \circ g \circ f)$$

- (ii) **Éléments neutres** : Soit $f: E \to F$. On a $id_F \circ f = f = f \circ id_E$.
- (iii) La loi o n'est pas commutative en général.



Définition : Itérées

Soit $f: E \to E$, $n \in \mathbb{N}$. On définit la n^{ie} itérée de f par

- $f^0 = \mathrm{id}_E$
- $f^n = \underbrace{f \circ \cdots \circ f}_{n \text{ fois}} = f \circ f^{n-1} = f^{n-1} \circ f \text{ Si } n \ge 1.$

Remarques

- R1 La définition s'étend au cas où $f: E \rightarrow F$ avec $F \subset E$.
- R2 Ne pas confondre avec $f \times ... \times f$.

Définition : Applications involutives, idempotentes

Soit $f: E \to E$.

- Lorsque $f^2 = f \circ f = id_E$, on dit que f est une **involution** ou que f est **involutive**.
- Lorsque $f^2 = f \circ f = f$, on dit que f est idempotente.

Exemple

En géométrie, les symétries sont involutives (dans C, conjugué, opposé), les projections sont idempotentes (parties réelle, imaginaire).



5 Injectivité, surjectivité, bijectivité



Définition : Injectivité

Soit $f: E \to F$. f est dite injective ou une injection

- ssi tout $y \in F$ admet **au plus** un antécédent par f
- ssi pour tout $y \in F$, l'équation y = f(x) d'inconnue $x \in E$ admet soit aucune soit une seule solution
- SSİ $\forall x, x' \in E, x \neq x' \Longrightarrow f(x) \neq f(x')$
- SSİ $\forall x, x' \in E, f(x) = f(x') \Longrightarrow x = x'$

Diagramme sagittal/dans \mathbb{R} d'injective/non injective.

Remarques

- R1 f n'est pas injective si on peut trouver $x \neq x'$ tel que f(x) = f(x').
- R2 Si on restreint au départ, on garde l'injectivité. Si on n'est pas injectif, on peut le devenir en restreignant au départ.
- R3 f est injective ssi pour tout $y \in F$, $f^{(-1)}(\{y\})$ possède au plus un élément.
- R4 Pour que $f: E \to F$ soit injective, il faut que E ait au moins autant d'élément que F.

Exemples

E1-
$$f: \begin{bmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x^2 \end{bmatrix}$$
 non injective. Comment la rendre injective?

E2- $f: \begin{bmatrix} \mathbb{C} \setminus \{i\} & \longrightarrow & \mathbb{C} \\ z & \longmapsto & \frac{z+i}{z-i} \end{bmatrix}$

$$\mathbf{E2} - f: \begin{bmatrix} \mathbb{C} \setminus \{i\} & \longrightarrow & \mathbb{C} \\ z & \longmapsto & \frac{z+i}{z-i} \end{bmatrix}$$

Propriété: Composée d'injections

Si $f: E \to F$ et $g: F \to G$ sont injectives, alors $g \circ f$ l'est encore. La réciproque est fausse.

Démonstration

Facile.

Contre-exemple:
$$f: \begin{vmatrix} \mathbb{R}^+ & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & \sqrt{x} \end{vmatrix}$$
 et $g: \begin{vmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R}^+ \\ x & \longmapsto & x^2 \end{vmatrix}$

b Surjectivité

Définition: Surjectivité

Soit $f: E \to F$. f est dite surjective ou une surjection

ssi tout $y \in F$ admet **au moins** un antécédent par f

ssi pour tout $y \in F$, l'équation y = f(x) d'inconnue $x \in E$ admet au moins une solution

SSİ $\forall y \in F$, $\exists x \in E \mid y = f(x)$

Diagramme sagittal.

Remarque

f n'est pas surjective ssi $\exists y \in F \mid \forall x \in E, y \neq f(x)$.

Exemples

$$\mathbf{E} \mathbf{1} - f : \begin{vmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x^2 \end{vmatrix} \text{ n'est pas surjective mais } \tilde{f} : \begin{vmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R}^+ \\ x & \longmapsto & x^2 \end{vmatrix} \text{ l'est.}$$

$$\mathbf{E} \mathbf{2} - f : \begin{vmatrix} \mathbb{C} & \longrightarrow & \mathbb{C}^* \\ z & \longmapsto & \mathbf{e}^z \end{vmatrix} \text{ est surjective non injective.}$$

$$\mathbb{E}\mathbf{2} - f: \begin{vmatrix} \mathbb{C} & \longrightarrow & \mathbb{C}^* \\ z & \longmapsto & \mathrm{e}^z \end{vmatrix}$$
 est surjective non injective.

Remarque

On peut toujours rendre une fonction surjective en la restreignant à l'arrivée à $\operatorname{Im} f = f(E)$.

Propriété: Caractérisation de la surjectivité par l'image

 $f: E \to F$ est surjective ssi Im f = f(E) = F.



Propriété : Composée de surjections

Si $f: E \to F$ et $g: F \to G$ sont surjectives, alors $g \circ f$ l'est encore. La réciproque est fausse.

Démonstration

Facile.

Contre-exemple:
$$f: \begin{bmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x^2 \end{bmatrix} \text{ et } g: \begin{bmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R}^+ \\ x & \longmapsto & |x| \end{bmatrix}.$$



Définition: Bijectivité

Soit $f: E \to F$. f est dite **bijective** ou une **bijection**

- ssi f est injective et surjective
- ssi tout $y \in F$ admet **exactement** un antécédent par f
- ssi pour tout $y \in F$, l'équation y = f(x) d'inconnue $x \in E$ admet une et une seule solution
- ssi $\forall y \in F$, $\exists ! x \in E \mid y = f(x)$

Définition : Permutations

Soit E un ensemble non vide. On appelle **permutation** de E toute bijection de E dans lui-même $(f: E \rightarrow E)$.

L'ensemble des permutations de E se note $\mathfrak{S}(E)$.

Propriété : Caract. de la bijectivité et récip. de la réciproque

Soit $f: E \to F$.

(i) f est bijective g et seulement g il existe g: $F \to E$ telle que $g \circ f = \mathrm{id}_E$ et $f \circ g = \mathrm{id}_F$.

Lorsqu'elle existe une telle application est unique; on l'appelle **réciproque** de f et on la note f^{-1} .

On a alors $f \circ f^{-1} = id_F$ et $f^{-1} \circ f = id_E$.

(ii) Si f est bijective,

$$\forall x \in E, \ \forall y \in F, \ [y = f(x) \iff x = f^{-1}(y)]$$

(iii) Si $f: E \to F$ est bijective, $f^{-1}: F \to E$ l'est aussi et $(f^{-1})^{-1} = f$.

Démonstration

(i) Si f est bijective, $g: F \to E$ qui à y associe l'unique antécédent de y par f convient.

Réciproquement, si un tel g existe, $g \circ f = \mathrm{id}_E$ donne f injective et $f \circ g = \mathrm{id}_F$ donne f surjective.

Pour l'unicité, si h convient aussi, $f \circ h = f \circ g$ et par injectivité, h = g.

(ii) Si
$$y = f(x)$$
, $f^{-1}(y) = f^{-1} \circ f(x) = x$.
Si $x = f^{-1}(y)$, $f(x) = f \circ f^{-1}(y) = y$.

(iii) $g \circ f^{-1} = \mathrm{id}_F$ et $f^{-1} \circ g = \mathrm{id}_E$ avec g = f.

Remarques

 $\begin{array}{l} \operatorname{\mathbf{R1}}-\ (x,y)\in\Gamma_f\Longleftrightarrow y=f(x)\Longleftrightarrow x=f^{-1}(y)\Longleftrightarrow (y,x)\in\Gamma_{f^{-1}}. \\ \text{Donc, dans }\mathbb{R},\,\mathscr{C}_{f^{-1}} \text{ est le symétrique de }\mathscr{C}_f \text{ par rapport à }y=x. \end{array}$

 ${\tt R2-}$ Ne pas confondre f^{-1} et $\frac{1}{f}$!

R3 – En pratique, pour montrer que f est bijective, on peut :

- Montrer que f est injective et surjective. La preuve de la surjectivité donne souvent l'expression de f^{-1} .
- Trouver g telle que $f \circ g = \mathrm{id}_F$ et $g \circ f = \mathrm{id}_E$, alors $g = f^{-1}$.
- Résoudre pour tout y l'équation y = f(x) (on obtient $x = f^{-1}(y)$.
- Si $E \subset \mathbb{R}$ et $F \subset \mathbb{R}$: appliquer le théorème de la bijection.

Exemples

 $\mathbf{E} \mathbf{1} - f : \begin{vmatrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & x^3 - 1 \end{vmatrix} .$ Théorème de la bijection ou résolution d'équation

$$\mathbf{E2} - g: \begin{bmatrix} \mathbb{C} \setminus \{i\} & \longrightarrow & \mathbb{C} \setminus \{1\} \\ z & \longmapsto & \frac{z+i}{z-i} \end{bmatrix}$$

E3 – Involutions, $A \mapsto \bar{A}$.



Propriété : Composée de bijections

Si $f: E \to F$ et $g: F \to G$ bijectives, alors $g \circ f$ bijective. Réciproque fausse.

On a alors $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$.

Démonstration

Définition : Équipotence

Deux ensembles sont dits **équipotents** lorsqu'il existe une bijection allant de l'un vers l'autre.

Remarque

C'est la notion qui permet entre autre de définir les ensembles finis et leur cardinal.

Propriété: Image réciproque et image de la réciproque

Soit $f: E \rightarrow F$ bijective, $B \subset F$.

$$f^{(-1)}(B) = (f^{-1})(B).$$

Remarque

Si f est bijective, alors pour tout $n \in \mathbb{N}$, f^n (itérée) l'est aussi et $(f^n)^{-1} = (f^{-1})^n$ que l'on peut noter f^{-n} . Cela permet de définir f^n pour $n \in \mathbb{Z}$.

On peut alors vérifier que les opérations classiques sur les puissances sont encore valables.

1 tout de même, vu la non commutation, en général $(g \circ f)^n \neq g^n \circ f^n$! (Pourquoi?)

II RELA

RELATIONS BINAIRES

1 Généralités

Définition: Relation binaire

Soient E un ensemble. On appelle **relation binaire** \mathcal{R} sur E toute relation vraie pour certains couples $(x, y) \in E^2$.

C'est-à-dire que l'on a un ensemble $\Gamma \subset E^2$ tel que x est en relation avec y, ce qui se note $x \mathcal{R} y$ si et seulement si $(x,y) \in \Gamma$. Γ est le **graphe** de \mathcal{R} .

Représentation d'un graphe.

Remarque

Lorsque E est fini, on peut aussi la représenter par une matrice contenant 0 ou 1 appelée matrice d'adjacence.

Exemples

 $E1 - \leq SUr \mathbb{R}$

 $\mathbf{E2} - \subset \operatorname{SUr} \mathscr{P}(E)$

E3 – \perp sur $D = \{ droites \}$.

Définition: Réflexivité, symétrie, antisymétrie, transitivité

Soit \mathcal{R} une relation binaire sur E. \mathcal{R} est dite :

- réflexive ssi $\forall x \in E, x \Re x$.
- symétrique ssi $\forall x, y \in E$, $x \Re y \Rightarrow y \Re x$.
- antisymétrique ssi $\forall x, y \in E$, $x \mathcal{R} y$ et $y \mathcal{R} x \Rightarrow x = y$.
- transitive ssi $\forall x, y, z \in E$, $x\Re y$ et $y\Re z \Rightarrow x\Re z$.

Traduction sur le graphe.

Remarque

Soit \mathcal{R} une relation binaire sur E. \mathcal{R} n'est pas

- réflexive ssi $\exists x \in E \mid x \Re x$.
- symétrique ssi $\exists x, y \in E \mid x \mathcal{R} y \text{ et } y \mathcal{R} x$.
- antisymétrique ssi $\exists x, y \in E \mid x \neq y \text{ et } x \mathcal{R} y \text{ et } y \mathcal{R} x$.
- **transitive** ssi $\exists x, y, z \in E \mid x \mathcal{R} y \text{ et } y \mathcal{R} z \text{ et } x \mathcal{R} z$.



Exemples

E1 - \$	≤ S	ur	\mathbb{R}
---------	-----	----	--------------

E2 - < SUR $\mathbb R$

E3 - // SUr D

E4 – \perp SUr D

 $E5 - \subset SUr \mathscr{P}(E)$.

E6 – sur... n'importe quoi!

E7 – ≠ sur... n'importe quoi!

E8 – $z\Re z' \iff z = z'^2$ sur $\mathbb C$ n'est ni symétrique, ni antisymétrique, ni réflexive, ni transitive.

Remarque

La symétrie et la transitivité impliquent la réflexivité???? $x\mathcal{R}y$ implique $y\mathcal{R}x$ et donc par transitivité, $x\mathcal{R}x$. Non!!!! Car x pourrait n'être en relation avec personne...

2 Relations d'équivalence

Définition: Relation d'équivalence

On appelle **relation d'équivalence** toute relation binaire réflexive, symétrique et transitive sur un ensemble non vide.

Exemples

E1 - ⇔ sur les assertions.

E2 - = sur n'importe quoi.

E3 – // sur l'ensemble des droites.

E4 – Sur $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}^*$, $(p,q)\mathcal{R}(p',q') \iff pq' = p'q$.

E5 – Sur l'ensemble des êtres humains, « a le même nom » ou « a le même sexe » ou « a les mêmes parents »

E6 – La relation « est asymptote en $+\infty$ à » sur l'ensemble \mathscr{F} des fonctions réelles tendant vers $+\infty$ en $+\infty$.

E7 – Si $\mathscr P$ est l'ensemble des points du plan, relation d'équipollence de deux bipoints :

 $\forall (A,B),(C,D) \in \mathscr{P}^2, (A,B)\mathscr{R}(C,D) \Longleftrightarrow \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Longleftrightarrow ABDC \text{ parallélogramme}.$

Définition: Congruences

(i) Soit $n \in \mathbb{N}$ fixé. On définit la relation de **congruence modulo** n sur

 \mathbb{Z} par

$$a \equiv b \ [n] \iff n | (a - b) \iff \exists \ k \in \mathbb{Z} \ | \ a = b + kn$$

 $\iff a \text{ et } b \text{ ont même reste de division par } n.$

(ii) Soit $\alpha \in \mathbb{R}$ fixé. On définit la relation de **congruence modulo** α sur \mathbb{R} par

$$x \equiv y \ [\alpha] \iff \exists \ k \in \mathbb{Z} \mid x = y + k\alpha$$

Propriété

Ces deux relations sont des relations d'équivalence.

Démonstration

Facile.

Définition : Classes d'équivalence

Soit \mathcal{R} une relation d'équivalence sur un ensemble E et $x \in E$. On appelle **classe d'équivalence** de x pour \mathcal{R} l'ensemble

$$\overline{x} = \operatorname{cl}(x) = \{ y \in E \mid x \mathcal{R} y \}$$

que l'on note aussi \dot{x} , cl(x) ou [x] ou $cl_{\mathscr{R}}(x)$ ou $[x]_{\mathscr{R}}$ s'il y a ambiguïté. L'ensemble de toutes les classes d'équivalence pour \mathscr{R} est **l'ensemble quotient** noté E/\mathscr{R} . C'est une partie de $\mathscr{P}(E)$.

Si $X \in E/_{\mathcal{R}}$, on a $x \in E$ tell que $X = \operatorname{cl}(x)$. On dit que x est un **représentant** de X.

Remarques

R1 – Pour tout $x \in E$, on a, par réflexivité, $x \in cl(x)$.

R2 - L'application
$$f: \begin{bmatrix} E & \longrightarrow & E/\Re \\ x & \longmapsto & \operatorname{cl}(x) \end{bmatrix}$$
 est appelée **surjection canonique**.

R3 – Lecture sur un graphe : les classes d'équivalences sont les parties reliées entre elles par des flèches.



Exemples

- $E1 \iff$ sur les assertions : la classe de P contient toutes les assertions équivalentes à P.
- E2 sur n'importe quoi : toute classe d'équivalence est un singleton.
- E3 // sur l'ensemble D des droites : la classe d'une $\mathscr D$ contient toutes les droites parallèles à $\mathscr D$.

D/II représente l'ensemble des directions.

E4 – Sur $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}^*$, $(p,q) \mathcal{R}(p',q') \Longleftrightarrow pq' = p'q : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}^*/_{\mathcal{R}}$ est la définition rigoureuse de l'ensemble des nombres rationnels \mathbb{Q} dont les éléments sont plutôt notés $\frac{p}{q}$.

On continue sa construction en définissant des opérations qui ne doivent pas dépendre du représentant (p,q) d'une fraction rationnelle.

Exemple avec la loi + : $\frac{p}{q} \times \frac{p'}{q'} = \frac{pp'}{qq'}$ ne doit pas dépendre des représentants.

- E5 Les classes d'équivalences pour la relation « avoir les mêmes parents » sont les fratries.
- E6 Les classes d'équivalences de la relation d'équipollence de bipoints sont les vecteurs en géométrie.
- E7 Pour la congruence modulo n, on a exactement n classes d'équivalences correspondant aux restes possibles dans la division par n. On note :

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{\overline{0}, \overline{1}, \cdots, \overline{n-1}\}$$

Pour tout a, $\overline{a} = \{a + kn, k \in \mathbb{Z}\}.$

Par exemples, $\mathbb{Z}/_{2\mathbb{Z}} = \{\overline{0}, \overline{1}\}$ avec $\overline{0} = 2\mathbb{Z}$ et $\overline{1} = 2\mathbb{Z} + 1$

E8 – Pour la relation de congruence modulo 2π sur \mathbb{R} , $\overline{\theta}$ correspond à toutes les mesures possibles pour un angle de mesure θ .

Propriété

Soit \mathcal{R} une relation d'équivalence sur un ensemble E.

- (i) $\forall x, y \in E$, $\operatorname{cl}(x) = \operatorname{cl}(y) \Longleftrightarrow x \mathcal{R} y$
- (ii) $\forall x, y \in E$, cl(x) = cl(y) ou $cl(x) \cap cl(y) = \emptyset$.
- (iii) $\bigcup_{x \in E} \operatorname{cl}(x) = E$
- (iv) Les classes d'équivalence (donc $E/_{\mathscr{R}}$) forment une partition de E.

Exemples

- E1 $E = \{\text{suites réelles } u \text{ admettant une limite finie}\}\$ $u\mathcal{R}v \text{ si et seulement si } \lim u = \lim v.$
 - 1. Montrer que \mathcal{R} est une relation d'équivalence.
 - 2. Montrer que $E/_{\mathscr{R}}$ est équipotent à \mathbb{R} (utiliser la surjection canonique).
- **E2** Si f fonction, $x \mathcal{R} x' \iff f(x) = f(x')$. Classes d'équivalences : $f^{(-1)}(\{y\})$ pour $y \in f(E)$.

3 Relations d'ordre



Définition : Ordre

Une **relation d'ordre** (ou **ordre**) sur un ensemble E est une relation binaire \leq réflexive, antisymétrique et transitive.

Lorsqu'une telle relation \leq existe, on dit que (E, \leq) est un **ensemble ordonné**.

Exemples

 $E1 - \leq SUr \mathbb{R}$

 $\mathbf{E2} - \subset \operatorname{SUr} \mathscr{P}(E)$

 $\textbf{E3} - \mid \textbf{SUr} \; \mathbb{N}$

Remarque

 \geqslant est aussi une relation d'ordre sur $\mathbb R$, mais pour le vocabulaire, les relations d'ordre considérées seront des « plus petit que ».

Définition: Ordre total, partiel

Une ordre \leq sur *E* est dit **total** lorsque

$$\forall x, y \in E, x \leq y \text{ ou } y \leq x$$

 (E, \leq) est alors totalement ordonné.

Sinon, c'est un ordre **partiel** et (E, \leq) est un **ensemble partiellement**



ordonné, ce qui se traduit par

 $\exists x, y \in E \mid x \not \boxtimes y \text{ et } y \not \boxtimes x$

Remarque

Ordre total : $x \not \in y \Longrightarrow y \triangleleft x$.

Ordre partiel : Ce n'est pas parce que $x \not\in y$, que $y \not\in x$.

Exemples

 $\mathbf{E}_1 - (\mathbb{R}, \leq)$ est totalement ordonné.

 $E2 - (\mathscr{P}(E), \subset)$ est partiellement ordonné dès que E contient deux éléments distincts.

 $E3 - (\mathbb{N}, |)$ est partiellement ordonné.

E4 – Il n'existe pas d'ordre total sur $\mathbb C$ compatible avec les opération + et \times .

En effet, si on avait un tel ordre \triangleleft ,

• Soit $z \ge 0$, $z \times z \ge z \times 0 = 0$

• Soit $z \le 0$, $z - z = 0 \le 0 - z$ donc $-z \ge 0$ et $z^2 = (-z)^2 \ge 0$.

En particulier, $i^2 = -1 \triangleright 0$ et $1^2 = 1 \triangleright 0$. Donc $0 \triangleright 0$.

Remarque

Si ≤ est une relation d'ordre sur E, on définit la relation d'ordre strict associée < par $x \triangleleft y \iff x \leqslant y \text{ et } x \neq y$. Cette relation binaire n'est pas réflexive, mais elle est transitive. (Elle est anti-symétrique, mais cela n'a pas beaucoup d'intérêt car l'hypothèse n'est jamais vérifiée.)



Majorants et minorants

Définition: Majorants, minorants

Soit (E, \leq) ordonné, $x \in E$, $A \subset E$, $A \neq \emptyset$.

On dit que $M \in E$ est un **majorant** dans E (ou **majore**) x lorsque $x \leq M$.

On dit que $M \in E$ est un **majorant** (ou **majore**) A lorsqu'il majore tous ses éléments :

 $\forall a \in A, a \leq M$

On dit que $m \in E$ est un **minorant** dans E (ou **minore**) x lorsque $m \leq a$. On dit que $m \in E$ est un **minorant** (ou **minore**) A lorsqu'il minjore tous ses éléments :

 $\forall a \in A, m \leq \mathbf{x}$

Exemples

- E1 Dans (\mathbb{N}, \leq), l'ensemble des majorants de $A = \{1, 2, 3\}$ est Maj $(A) = [3, +\infty[$. L'ensemble des minorants de A est Min $(A) = [-\infty, 1]$.
- E2 Dans (\mathbb{R}, \leq), l'ensemble des majorants de $A = \{1, 2, 3\}$ est $[3, +\infty[$, l'ensemble des minorants de A est $]-\infty, 1]$.
- E3 Dans $(\mathbb{N},|)$, l'ensemble des majorants de 3 est $3\mathbb{N}$, l'ensemble des minorants de 3 est $\{1,3\}$.
- E4 Dans (\mathbb{R}, \leq), l'ensemble des majorants de A = [a, b[est $[b, +\infty[$. L'ensemble des minorants de A est $]-\infty, a]$

Remarques

- R1 Il n'y a pas unicité des majorants/minorants.
- $R2 \mathbb{R}$ n'a ni majorant, ni minorant pour \leq .
- R3 Les majorants et les minorants dépendent de E et de l'ordre.

C Éléments extrémaux

Définition: Plus grand, plus petit élément

Soit (E, \leq) ordonné, $A \subset E$, $A \neq \emptyset$.

On appelle **plus grand élément** ou **maximum** de A, s'il existe, tout $g \in A$ tel que g majore A:

$$\forall a \in A, a \leq g$$

On appelle **plus petit élément** ou **minimum** de A, s'il existe, tout $p \in A$ tel que p minore A:

 $\forall a \in A, p \leqslant x$



Propriété: Unicité

S'il y a un plus grand élément, il est unique et on le note max A. S'il y a un plus petit élément, il est unique et on le note min A.

Exemples

- E1 Dans (\mathbb{R}, \leq) , A = [a, b[. $\min A = a$ et pas de max.
- **E2** Dans $(\mathscr{P}(E), \subset)$, $\min \mathscr{P}(E) = \varnothing$ et $\max \mathscr{P}(E) = E$.
- E3 Dans (\mathbb{N}, \leq) , $\min \mathbb{N} = 0$, pas de max.
- **E4** Dans $(\mathbb{N}, |)$, $\min \mathbb{N} = 1$, $\max \mathbb{N} = 0$.

Remarque

Les éléments extrémaux ne dépendent pas de E (mais de l'ordre, oui).



Borne inférieure, borne supérieure

Définition : Borne inférieure, borne supérieure

Soit (E, \leq) ordonné, $A \subset E$, $A \neq \emptyset$.

Si l'ensemble des majorant de A dans E est non vide et admet un plus petit élément, on l'appelle **borne supérieure** de A dans E et on le Note $\sup A$ ou $\sup_{E} A$.

Si l'ensemble des minorant de A dans E est non vide et admet un plus grand élément, on l'appelle borne inférieure de A dans E et on le note $\inf A$ ou $\inf_E A$.

Remarques

- R1 Borne supérieure = plus petit des majorants. Borne inférieure = plus grand des minorants.
- **R2** Si le sup existe, c'est un majorant : $\forall a \in A, a \leq \sup A$. Si l'inf existe, c'est un minorant : $\forall a \in A$, $\inf A \leq a$.
- R3 Si $\sup A$ (respectivement $\inf A$) existe, il est unique, mais **pas nécessairement** dans A.
- R4 Pour $f: D \to \mathbb{R}$, on définit aussi inf f et sup f, s'ils existent, comme le sup et l'inf de $\{f(x), x \in D\}$.

Exemples

- E1 A = [a, b[. Ensemble des majorants : $[b, +\infty[$, $\sup[a, b[$ existe et vaut b. $\inf[a, b[= \min[a, b[= a.$
- $\mathbf{E2} A = \{1,2,3\}$ dans $(\mathbb{N},|)$. On remarque que le sup correspond au ppcm et que l'inf correspond au pgcd.
- $E3 \inf(exp) = 0$, pas de sup.
- **E4** Ni inf, ni sup pour $f(x) = e^x \cos x$.
- E5 $(\mathscr{P}(E), \subset)$. $\sup\{A, B\} = A \cup B$, $\inf\{A, B\} = A \cap B$.

Propriété

Soit (E, \leq) ordonné, $A \subset E$, $A \neq \emptyset$.

- (i) $\sup A \text{ existe et } \sup A \in A \Rightarrow \max A \text{ existe et } \text{vaut } \sup A.$
- (ii) $\max A \text{ existe} \Rightarrow \sup A \text{ existe et vaut } \max A.$

(idem avec inf et min.)



Théorème

Toute partie non vide majorée de $\mathbb R$ admet une borne supérieure.

Démonstration

Admis.

Remarque

C'est faux sur \mathbb{Q} . Par exemple, $\{x \in \mathbb{Q}^+ \mid x^2 \le 2\} = \mathbb{Q} \cap \left[0, \sqrt{2}\right[$ n'admet pas de borne supérieure dans \mathbb{Q} .

Corollaire

Toute partie non vide minorée de $\mathbb R$ admet une borne inférieure.



Démonstration

On considère $-A = \{-a \mid a \in A\}$ non vide, majorée et telle que $-\sup(-A)$ est le plus grand des minorants de A.

Remarque

On a montré que $\sup(-A) = -\inf A$. On en déduit aussi $\inf(-A) = -\sup A$.

Propriété : Caractérisation du sup et de l'inf

$$\alpha = \sup A \Longleftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \forall \ x \in A, \quad x \leqslant \alpha \quad (\alpha \ \text{majore A}) \\ \forall \ M' \in \mathbb{R} \mid M' < \alpha, \quad \exists \ x \in A \mid M' < x \ (\textit{Pas de majorant plus ptt}) \end{array} \right.$$

$$\beta = \inf A \Longleftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \forall \ x \in A, \ \beta \leqslant x \quad (\beta \ \text{minore A}) \\ \forall \ m' \in \mathbb{R} \ | \ \beta < m', \ \exists \ x \in A \ | \ x < m' \ (\textit{Pas de minorant plus grd}) \end{array} \right.$$

(Dessin)

Propriété : Énoncé local

$$\alpha = \sup A \Longleftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \forall \ x \in A, \quad x \leqslant \alpha \quad (\alpha \ \text{majore A}) \\ \forall \ \varepsilon > 0, \quad \exists \ x \in A \mid \alpha - \varepsilon < x \quad (\textit{Pas de majorant plus petit)} \end{array} \right.$$

$$\beta = \inf A \Longleftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \forall \ x \in A, \quad \beta \leqslant x \quad (\beta \ \text{minore A}) \\ \\ \forall \ \varepsilon > 0, \quad \exists \ x \in A \mid \ x < \beta + \varepsilon \quad (\textit{Pas de minorant plus grand}) \end{array} \right.$$

Propriété: Caractérisation séquentielle

La borne supérieure de A est le seul majorant limite d'une suite d'éléments de A.

La borne inférieure de A est le seul minorant limite d'une suite d'éléments de A.

Démonstration

Prendre
$$\varepsilon = \frac{1}{n}$$
.