

Espaces vectoriels

TABLE DES MATIÈRES

I	Structure d'espace vectoriel	2
1	Définition	2
2	Sous-espace vectoriel	3
3	Intersection de sous-espace vectoriel	4
4	Sous-espaces vectoriel engendré par une partie	4
5	Familles de vecteurs	5
6	Sommes de sous-espaces vectoriels	7
7	Somme directe	8
8	Sous-espaces supplémentaires	8
II	Dimension finie	9
1	Espace de dimension finie	9
2	Dimension, bases extraites et incomplètes	10
3	Dimension d'un produit d'espaces vectoriels	11
4	Dimension des sous-espaces	11
5	Rang d'une famille de vecteurs	11
6	Somme directe et supplémentaire	12
7	Formule de Grassmann	12
III	Applications linéaires	13
1	Généralités	13
a	Définition	13
b	Propriétés	14
c	Noyau et image	14
d	Rang	14
2	Endomorphismes	15
a	Structure d'algèbre	15
b	Groupe linéaire	16
c	Projecteurs	16
d	Symétries	17
e	Affinités	18
3	Détermination d'une application linéaire	18
a	Image d'une base	18
b	Applications linéaires et dimensions	19
c	Dimension de $\mathcal{L}(E, F)$	20
d	Décomposition d'applications linéaires	20
4	Théorème du rang	20
5	Formes linéaires et hyperplans	20
IV	Solutions des problèmes linéaires	22



Dans tout le chapitre, \mathbb{K} désigne un sous-corps de \mathbb{C} .

I STRUCTURE D'ESPACE VECTORIEL

1 Définition

Définition : \mathbb{K} -espace vectoriel

Soit E un ensemble et \mathbb{K} un corps. On appelle **loi de composition externe** sur E toute application

$$\begin{aligned} \mathbb{K} \times E &\longrightarrow E \\ (\lambda, x) &\longmapsto \lambda \cdot x \end{aligned}$$

On appelle **espace vectoriel sur \mathbb{K}** ou **\mathbb{K} -espace vectoriel** tout triplet $(E, +, \cdot)$ tel que

- E est un ensemble, $+$ est une loi de composition interne sur E et \cdot est une loi de composition externe sur E .
- $(E, +)$ est un groupe abélien d'élément neutre noté $\vec{0}$ ou 0_E .
- *Pseudo-distributivité à droite :*

$$\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall \vec{x} \in E, (\lambda + \mu) \cdot \vec{x} = \lambda \cdot \vec{x} + \mu \cdot \vec{x}.$$

- *Pseudo-distributivité à gauche :*

$$\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall \vec{x}, \vec{y} \in E, \lambda \cdot (\vec{x} + \vec{y}) = \lambda \cdot \vec{x} + \lambda \cdot \vec{y}.$$

- *Pseudo-associativité :*

$$\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall \vec{x} \in E, (\lambda \times \mu) \cdot \vec{x} = \lambda \cdot (\mu \cdot \vec{x}).$$

- *Pseudo-élément neutre :* $\forall \vec{x} \in E, 1_{\mathbb{K}} \cdot \vec{x} = \vec{x}$.

Remarques

- R1 – Les éléments de E s'appellent **vecteurs** (et ne se notent pas nécessairement avec des flèches) et les éléments de \mathbb{K} sont les **scalaires**.
- R2 – Un espace vectoriel n'est jamais vide $\vec{0} \in E$. Si \mathbb{K} est infini et si $E \neq \{\vec{0}\}$, alors E est infini.

Définition : Famille presque nulle, combinaison linéaire

On appelle **famille presque nulle** de scalaire toute famille $(\lambda_i)_{i \in I}$ telle que $\lambda_i \neq 0$ pour un nombre fini de vecteurs seulement. On note $\mathbb{K}^{(I)}$ l'ensemble des familles de scalaires presque nulles.

Si $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n$ sont des vecteurs de E , on appelle **combinaison linéaire** de $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n$, tout vecteur de la forme $\lambda_1 \vec{x}_1 + \dots + \lambda_n \vec{x}_n$ où $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$.

La définition s'étend aux familles infinies de vecteurs en n'ayant qu'un nombre fini de scalaires non nuls : toute combinaison linéaire est nécessairement finie (d'où l'intérêt des familles presque nulles de scalaires).

Si $\mathcal{F} = (\vec{x}_i)_{i \in I}$, les combinaisons linéaires d'éléments de \mathcal{F} sont les $\sum_{i \in I} \lambda_i \vec{x}_i$ où $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^{(I)}$.

Propriété : Produit cartésien de \mathbb{K} -ev

Si $(E, +_E, \cdot_E)$ et $(F, +_F, \cdot_F)$ sont des \mathbb{K} -espaces vectoriels alors $(E \times F, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel, avec les lois coordonnées à coordonnée : si $\lambda \in \mathbb{K}$ et $(\vec{x}, \vec{y}), (\vec{x}', \vec{y}') \in E \times F$,

$$(\vec{x}, \vec{y}) + (\vec{x}', \vec{y}') = \left(\vec{x} + \vec{x}', \vec{y} + \vec{y}' \right)$$

$$\lambda \cdot (\vec{x}, \vec{y}) = \left(\lambda \cdot \vec{x}, \lambda \cdot \vec{y} \right)$$

Remarque

Se généralise, par récurrence, au produit de n \mathbb{K} -espaces vectoriels $E_1 \times \dots \times E_n$.

Propriété : Fonctions à valeurs dans un \mathbb{K} -ev

Si X est un ensemble non vide et $(F, +_F, \cdot_F)$ un \mathbb{K} -espace vectoriel, alors $(F^X, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel avec les lois habituelles sur les fonctions : si $\lambda \in \mathbb{K}$ et $f, g \in F^X$, alors

$$f + g : x \mapsto f(x) +_F g(x)$$

$$\lambda \cdot f : x \mapsto \lambda \cdot_F f(x)$$

Propriété : Espaces vectoriels classiques

Sont des \mathbb{K} -espaces vectoriels :

- $(\mathbb{K}, +, \times)$,
- $(\mathbb{K}^n, +, \cdot)$ pour tout $n \in \mathbb{N}$,
- $(\mathbb{K}^{\mathbb{N}}, +, \cdot)$,
- $(\mathbb{K}^X, +, \cdot)$ pour tout ensemble X ,
- $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$,
- $(\mathbb{K}(X), +, \cdot)$.

$(\mathbb{C}, +, \times)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel, et, plus généralement, si \mathbb{K} est un sous-corps de \mathbb{L} , alors $(\mathbb{L}, +, \times)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

2 Sous-espace vectoriel

Définition : Sous-espace vectoriel

Soit $(E, +, \cdot)$ un \mathbb{K} -espace vectoriel et F une partie de E .

On dit que $(F, +, \cdot)$ est un sous-espace vectoriel de E lorsque $(F, +_{|F^2}, \cdot_{|\mathbb{K} \times F})$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.



Propriété : Caractérisation des sous-espaces vectoriels

$$F \text{ est un sous-espace vectoriel de } E \iff \begin{cases} F \neq \emptyset \text{ (} 0_E \in F \text{)} \\ \forall \vec{x}, \vec{y} \in F, \vec{x} + \vec{y} \in F \\ \forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall \vec{x} \in F, \lambda \vec{x} \in F \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} F \neq \emptyset \text{ (} 0_E \in F \text{)} \\ \forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall \vec{x}, \vec{y} \in F, \vec{x} + \lambda \vec{y} \in F \\ (F \text{ stable par combin. linéaires)} \end{cases}$$

Exemples

- E1 – $\{0_E\}$ et E sont des sous-espaces vectoriels de E appelés **sous-espaces triviaux** de E .
 E2 – $\mathbb{K}_n[X]$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}[X]$.

Remarque

Représentation des sous-espaces vectoriels : On représente les sous-espaces en petite dimension par des points, plans ou droites. Ils contiennent les extrémités des vecteurs dont l'origine est toujours prise au même point (représentant $\vec{0}$). Le seul point est $\vec{0}$.

3 Intersection de sous-espace vectoriel

Propriété : Intersection de sous-espaces vectoriels

Soit $(F_i)_{i \in I}$ une famille de sous-espaces vectoriels de E . Alors $\bigcap_{i \in I} F_i$ est un sous-espace vectoriel de E .

Remarque

$F \cup G$ est un sous-espace de E si et seulement si $F \subset G$ ou $G \subset F$.

Si $F \cup G$ est un sous-espace de E et si $F \not\subset G$, alors on a $\vec{x} \in F$ tel que $\vec{x} \notin G$ et si $\vec{y} \in G$, $\vec{x} + \vec{y} \in F \cup G$ car sous-espace et comme $\vec{x} = (\vec{x} + \vec{y}) - \vec{y} \notin G$, $\vec{x} + \vec{y} \notin G$ donc $\vec{x} + \vec{y} \in F$ et $\vec{y} = (\vec{x} + \vec{y}) - \vec{x} \in F$ donc $G \subset F$.

4 Sous-espaces vectoriel engendré par une partie

Définition : Sous-espaces vectoriel engendré par une partie

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $A \subset E$.

On appelle **sous-espace vectoriel engendré** par A le plus petit sous-espace vectoriel de E contenant A .

On le note $\text{Vect } A$ ou $\text{Vect}_{\mathbb{K}} A$.

Si $F = \text{Vect } A$, on dit que A engendre F ou que F est une **partie génératrice** de F .

Remarques

- R1 – On définit aussi, pour une famille $(\vec{x}_i)_{i \in I}$ de vecteurs, $\text{Vect}(\vec{x}_i)_{i \in I} = \text{Vect}\{\vec{x}_i ; i \in I\}$.
 R2 – $\text{Vect} \emptyset = \{\vec{0}_E\}$.

Propriété : Caractérisation d'un Vect

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $A \subset E$.

$$(i) \text{ Vect } A = \bigcap_{\substack{F \text{ sev de } E \\ A \subset F}} F.$$

(ii) Vect A est l'ensemble des combinaisons linéaires d'éléments de A :

$$\text{Vect } A = \{ \lambda_1 \vec{x}_1 + \dots + \lambda_n \vec{x}_n ; n \in \mathbb{N}^*, \vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n \in A, \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K} \}.$$

Remarques

R1 – Si A est finie, $A = \{ \vec{x}_1, \dots, \vec{x}_p \}$, alors

$$\text{Vect } A = \text{Vect}(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_p) = \left\{ \sum_{i=1}^p \lambda_i \vec{x}_i ; (\lambda_1, \dots, \lambda_p) \in \mathbb{K}^p \right\} = \mathbb{K} \vec{x}_1 + \dots + \mathbb{K} \vec{x}_p.$$

R2 – Il faut savoir passer de famille génératrice à équation du sev, et d'équation à famille génératrice.

R3 – $\text{Vect } A \subset F \iff A \subset F \iff \forall \vec{x} \in A, \vec{x} \in F$.

R4 – Si $A \subset B$, alors $\text{Vect } A \subset \text{Vect } B$.

R5 – $\text{Vect } A = \text{Vect } B \iff A \subset \text{Vect } B$ et $B \subset \text{Vect } A$

5 Familles de vecteurs

Définition : Familles liées, libres, génératrices, bases

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $n \in \mathbb{N}^*$, $\mathcal{F} = (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n$.

- La famille \mathcal{F} est dite **liée** (ses vecteurs sont dit **linéairement dépendants**) lorsqu'il existe une combinaison linéaire non triviale de ses vecteurs égale au vecteur nul :

$$\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n \setminus \{(0, \dots, 0)\}, \sum_{i=1}^n \lambda_i \vec{x}_i = \vec{0}$$

- La famille \mathcal{F} est dite **libre** (ses vecteurs sont dit **linéairement indépendants**) lorsqu'elle n'est pas liée, c'est-à-dire que toute combinaison linéaire de ses vecteurs égale au vecteur nul est triviale :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \sum_{i=1}^n \lambda_i \vec{x}_i = \vec{0} \implies \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \lambda_i = 0.$$

- La famille \mathcal{F} est dite **génératrice** de E (ou **engendre** E) lorsque tout vecteur de E est combinaison linéaire de ces vecteurs :

$$\forall \vec{x} \in E, \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \vec{x} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \vec{x}_i$$

c'est-à-dire $E = \text{Vect } \mathcal{F}$.

- La famille \mathcal{F} est une **base** de E lorsqu'elle est libre et génératrice dans E .

Toutes ces définitions s'étendent aux familles infinies, les combinaisons linéaires restant toujours finies (les suites de coefficients $(\lambda_i)_i$ sont presque nulles).

Remarques

R1 – Les couples de vecteurs liés sont les couples de vecteurs colinéaires, les triplets de vecteurs liés sont les triplets de vecteurs coplanaires.

⚠ Non colinéaires deux à deux ne suffit pas !

Par exemple, dans \mathbb{R}^3 , les vecteurs $\vec{x} = (1, 0, 0)$, $\vec{y} = (0, 1, 0)$ et $\vec{z} = (1, 1, 0)$ sont non colinéaires deux à deux et pourtant,



ils sont coplanaires donc linéairement dépendant.

- R2 – Dire que \vec{x} et \vec{y} sont colinéaire, c'est dire qu'il existe $(\lambda, \mu) \neq (0, 0)$ tel que $\lambda\vec{x} + \mu\vec{y} = \vec{0}$, c'est-à-dire qu'il existe $\lambda \in \mathbb{K}$ tel que $\vec{y} = \lambda\vec{x}$ OU que $\vec{x} = \vec{0}$.
- R3 – Une famille contenant $\vec{0}$ est toujours liée.



Méthode : Montrer qu'une famille est liée

- Pour montrer qu'une famille est liée, on cherche une combinaison linéaire nulle non triviale de ses vecteurs.
- Cela peut parfois se faire par exemple en résolvant un système linéaire.
- On raisonne fréquemment par l'absurde et/ou par récurrence.
- On peut aussi utiliser un argument de dimension (s'il y a plus de vecteurs que la dimension, la famille est liée).



Méthode : Montrer qu'une famille est libre

- Pour montrer qu'une famille est libre, on prend une combinaison linéaire nulle des vecteurs, et on montre qu'elle est triviale : tous les scalaires sont nuls.
- Il suffit aussi de concaténer des familles libres de vecteurs pris dans des sous-espaces en somme directe.
- On peut aussi, en dimension finie, utiliser un déterminant.
- Dans un espace préhilbertien, une famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre.
- On verra dans le cours de réduction qu'une famille de vecteurs propres associés à des valeurs propres distinctes est automatiquement libre.

Exemples

- E1 – La famille $(1, \cos, \sin, \cos(2\cdot), \sin(2\cdot))$ est libre dans $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$.
- E2 – La famille $(x \mapsto x^n)_{n \in \mathbb{N}}$ est libre dans $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$.

Propriété : Famille de polynômes à degrés étagés

Toute famille de polynômes *non nuls* et à *degrés étagés* (c'est-à-dire deux à deux distincts) est libre.

Exemple

$(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$ et plus généralement $((X-a)^n)_{n \in \mathbb{N}}$ sont libres et même des bases de $\mathbb{K}[X]$ d'après la formule de Taylor.

Définition - Propriété : Coordonnées dans une base

$\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ est une base de E si et seulement si

$$\forall \vec{x} \in E, \exists! (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n \mid \vec{x} = x_1\vec{e}_1 + \dots + x_n\vec{e}_n.$$

Le triplet (x_1, \dots, x_n) est appelé *n-uplet* des **coordonnées** de \vec{x} dans la base \mathcal{B} .

Cette définition s'étend au cas où \mathcal{B} est infinie, la famille des coordonnées étant presque nulles.

Remarque

Unicité = libre, existence = génératrice

Définition - Propriété : Bases canonique de \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}[X]$ et $\mathbb{K}_n[X]$

On appelle **bases canoniques** de \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}[X]$, $\mathbb{K}_n[X]$, \mathcal{M}_n , $p(\mathbb{K})$ les familles $((0, \dots, 0, \underset{k^e}{1}, 0, \dots, 0))_{1 \leq k \leq n}$, $(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$, $(1, X, X^2, \dots, X^n)$, $(E_{i,j})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$.

Remarque

L'existence et l'unicité de la décomposition en éléments simples des fractions rationnelles fournissent des bases de $\mathbb{R}(X)$ et $\mathbb{C}(X)$.

Propriété : Sur-famille d'une famille liée, génératrice

Toute sur-famille d'une famille liée ou génératrice l'est encore.

Propriété : Sous-famille d'une libre

Toute sous-famille d'une famille libre l'est encore.

Propriété : Complétion d'une famille libre

Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $n \in \mathbb{N}^*$, $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n, \vec{y} \in E$.

$$(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n, \vec{y}) \text{ libre} \iff \begin{cases} (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \text{ libre} \\ y \notin \text{Vect}(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \end{cases}$$

Propriété : Caractérisation des familles liées

Soit $(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in E^n$ où E est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Alors $(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n)$ liée si et seulement s'il existe $i_0 \in \llbracket 1, n \rrbracket$ tel que $\vec{x}_{i_0} \in \text{Vect}((\vec{x}_i)_{i \neq i_0})$.

Lorsque c'est le cas, on a alors $\text{Vect}(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) = \text{Vect}(\vec{x}_i)_{i \neq i_0}$.

6 Sommes de sous-espaces vectoriels

Définition : Sommes de sous-espaces vectoriels

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F_1, \dots, F_n des sous-espaces vectoriels de E .

On note $F_1 + \dots + F_n = \sum_{i=1}^n F_i = \{\vec{x}_1 + \dots + \vec{x}_n \mid \forall i, \vec{x}_i \in F_i\}$.

Ainsi, $\vec{x} \in \sum_{i=1}^n F_i \iff \exists (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in F_1 \times \dots \times F_n, \vec{x} = \vec{x}_1 + \dots + \vec{x}_n$.

Remarques

R1 - $\triangle!$ $\mathbb{K}\vec{x} + \mathbb{K}\vec{y} \neq \mathbb{K}(\vec{x} + \vec{y})$, en général.

R2 - $\triangle!$ $F + F = F, F - F = F$, si G est un sous-espace de $F, F + G = F$.

R3 - si $\lambda \neq 0, \lambda F = F$.

R4 - $\triangle!$ En général, $(F + G) \cap H \neq F \cap H + G \cap H$. Exemple : trois droites coplanaires.



Propriétés

- (i) Une somme de sous-espaces vectoriels est un sous-espace vectoriel.
 (ii) Si A, B sont des parties de E , alors $\text{Vect}(A \cup B) = \text{Vect } A + \text{Vect } B$.

7 Somme directe

Définition : Somme directe

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F_1, \dots, F_n des sous-espaces vectoriels de E .

On dit que F_1, \dots, F_n sont en somme directe lorsque pour tout $\vec{x} \in F_1 + \dots + F_n$, l'écriture $\vec{x} = \vec{x}_1 + \dots + \vec{x}_n$ où $\forall i, \vec{x}_i \in F_i$ est unique.

On note alors $F_1 + \dots + F_n = F_1 \oplus \dots \oplus F_n = \bigoplus_{i=1}^n F_i$.

Remarque

Comme pour des ensembles disjoints, il n'y a pas de notation pour dire que des sous-espaces sont en somme directe. La notation désigne la somme des sous-espaces, en rappelant que celle-ci est directe.

Propriété : Caractérisation par l'unique écriture de $\vec{0}$

F_1, \dots, F_n sont en somme directe si et seulement si

$$\forall (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in F_1 \times \dots \times F_n, (\vec{x}_1 + \dots + \vec{x}_n = \vec{0} \implies \vec{x}_1 = \dots = \vec{x}_n = \vec{0}.)$$

Propriété : Cas de deux sous-espaces

Deux sous-espaces F et G sont en somme directe si et seulement si $F \cap G = \{\vec{0}\}$.

⚠ Le résultat est faux pour plus de deux sous-espaces.

Exemple

Dans \mathbb{R}^2 , $F = \mathbb{R}(1,0)$, $G = \mathbb{R}(0,1)$ et $H = \mathbb{R}(1,1)$ sont tels que $(1,0) + (0,1) - (1,1) = (0,0)$. La somme n'est pas directe et pourtant $F \cap G = G \cap H = H \cap F = F \cap G \cap H = \{0\}$.

8 Sous-espaces supplémentaires

Définition

Soient F et G des sous-espaces vectoriels d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E .

F et G sont dits **supplémentaires** dans E si et seulement si $E = F \oplus G$ c'est-à-dire $\forall \vec{x} \in E, \exists! (\vec{x}_F, \vec{x}_G) \in F \times G \mid \vec{x} = \vec{x}_F + \vec{x}_G$.

Remarque

⚠ Ne pas confondre supplémentaire et complémentaire! Le complémentaire d'un sous-espace vectoriel n'en est jamais un! (Pourquoi?)

Propriété

- (i) F et G sont supplémentaires dans E si et seulement si $F + G = E$ et $F \cap G = \{\vec{0}\}$.
 (ii) Il n'y a pas unicité du supplémentaire en général.

**Méthode : Montrer que des sous-espaces sont supplémentaires**

- Raisonner par analyse-synthèse : si on a une décomposition $x = a + b$, alors... $a = \dots$ et $b = \dots$ (unicité sous réserve d'existence), et réciproquement de tels a et b conviennent (d'où l'existence).
- Montrer que $F \cap G = \{0_E\}$ (en général plus facile) et $F + G = E$ (en général moins facile).
- En dimension finie, utiliser des bases (une concaténation de bases de chaque sev donne une base de l'espace entier, dite adaptée à la décomposition $E = F \oplus G$) ou un argument de dimension $\dim F + \dim G = \dim E$ et, au choix, soit $F \cap G = \{0_E\}$, soit $F + G = E$: voir plus loin.
- Reconnaître les sous-espaces caractéristiques d'une symétrie ou d'une projection.
- Plus généralement, reconnaître les sous-espaces propres d'un endomorphisme diagonalisable (voir cours de réduction).
- Reconnaître, si F est de dimension finie dans un espace préhilbertien, une décomposition $F \oplus F^\perp = E$.

Exemples

- E1 – Dans $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$ les sous-espaces des fonctions paires et impaires sont supplémentaires.
 E2 – $\mathbb{K}[X]$ et $\mathbb{K}^-(X)$ sont supplémentaires dans $\mathbb{K}(X)$.
 E3 – Les sous-espaces $B\mathbb{K}[X]$ et $\mathbb{K}_{\deg B-1}[X]$ sont supplémentaires dans $\mathbb{K}[X]$.

Définition

Soient F_1, \dots, F_n des sous-espaces vectoriels de E .

On dit que F_1, \dots, F_n sont supplémentaires dans E lorsque $F_1 \oplus \dots \oplus F_n = E$ c'est-à-dire

$$\forall \vec{x} \in E, \exists! (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \in F_1 \times \dots \times F_n \mid \vec{x} = \vec{x}_1 + \dots + \vec{x}_n.$$

II DIMENSION FINIE

1 Espace de dimension finie

Définition : Espace de dimension finie

Un \mathbb{K} -espace vectoriel est dit de **dimension finie** s'il possède une famille génératrice finie.
 Dans le cas contraire, il est dit de **dimension infinie**.

Exemples

- E1 – $\{\vec{0}\}, \mathbb{K}^n, \mathbb{K}_n[X]$ sont de dimension finie.
 E2 – $\mathbb{K}[X]$ ne l'est pas car si on avait une famille génératrice finie, tout polynôme aurait un degré au plus égal au plus grand des degrés de ces polynômes.



2 Dimension, bases extraites et incomplètes

Théorème : de la base extraite

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, $E \neq \{\vec{0}\}$.
De toute famille génératrice de E , on peut extraire une base de E .

Propriété

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, $E \neq \{\vec{0}\}$.

- E possède des bases.
- Toutes les bases de E ont même nombre d'éléments.

Définition : Dimension

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie.
Si $E = \{\vec{0}\}$, on pose $\dim E = 0$.
Sinon, on note $\dim E$ (ou $\dim_{\mathbb{K}} E$) le nombre de vecteurs de toute base de E .

Exemples

E1 – $\dim \mathbb{K}^n = n$, $\dim \mathbb{K}_n[X] = n + 1$.

E2 – $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2$ et $\dim_{\mathbb{C}} \mathbb{C} = 1$.

E3 – $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C}_n[X] = 2(n + 1)$: $(1, i, X, iX, \dots, X^n, iX^n)$ en est une base.

On peut démontrer que si \mathbb{K} est un sous-corps de \mathbb{L} et que \mathbb{L} est de dimension finie en tant que \mathbb{K} -espace vectoriel, alors tout espace vectoriel de dimension finie sur \mathbb{L} est un espace de dimension finie sur \mathbb{K} et $\dim_{\mathbb{K}} E = \dim_{\mathbb{K}} \mathbb{L} \times \dim_{\mathbb{L}} E$.

Propriété

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n . Toute famille génératrice de E possède au moins n vecteurs, toute famille libre de E possède au plus n vecteurs.

Corollaire

Toute famille d'au moins $n + 1$ vecteurs en dimension n est liée.

Théorème

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie $n \neq 0$, \mathcal{B} une famille finie de vecteurs de E .
 \mathcal{B} est une base de E si et seulement si elle contient $n = \dim E$ vecteur et elle est libre **ou** génératrice.

Remarque

Dans la pratique, on montre que le famille est libre et possède le bon nombre de vecteurs.

Théorème : de la base incomplète

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie $n \neq 0$. On peut compléter toute famille libre de vecteurs de E en une base de E .

De plus, les vecteurs pour compléter peuvent être choisis dans n'importe quelle famille génératrice de E .

Corollaire

Si E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie $n \neq 0$, \mathcal{G} une famille génératrice de E et \mathcal{L} une sous-famille libre de \mathcal{G} . Alors on peut trouver une base \mathcal{B} de E telle que \mathcal{L} soit une sous-famille de \mathcal{B} et \mathcal{B} soit une sous-famille \mathcal{G} .

3 Dimension d'un produit d'espaces vectoriels

Propriété

Soient E, F des \mathbb{K} -espaces vectoriels de bases $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_p)$ et $\mathcal{B}' = (\vec{f}_1, \dots, \vec{f}_n)$.

Alors $\mathcal{C} = ((\vec{e}_1, 0_F), \dots, (\vec{e}_p, 0_F), (0_E, \vec{f}_1), \dots, (0_E, \vec{f}_n))$ est une base de $E \times F$.

En particulier, $E \times F$ est de dimension finie et $\dim E \times F = \dim E + \dim F$.

Plus généralement, si E_1, \dots, E_n sont des espaces de dimension finie, $E_1 \times \dots \times E_n$ l'est encore et $\dim E_1 \times \dots \times E_n = \dim E_1 + \dots + \dim E_n$.

Si E est de dimension finie, E^n l'est encore et $\dim E^n = n \dim E$.

4 Dimension des sous-espaces

Propriété

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, F un sous-espace de E .

Alors F est de dimension finie et $\dim F \leq \dim E$ avec égalité si et seulement si $F = E$.

L'entier $\dim E - \dim F$ est appelé **codimension** de F dans E .

Définition : Droites, plans, hyperplan

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n .

Un sous-espace de dimension 1 est une **droite vectorielle** de E , un sous-espace de dimension 2 est un **plan vectoriel** de E , un sous-espace de codimension 1, donc de dimension $n - 1$ est un **hyperplan** de E .

5 Rang d'une famille de vecteurs

Définition : Rang d'une famille de vecteurs

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, \mathcal{F} une famille d'éléments de E .

On appelle **rang** de \mathcal{F} l'entier $\text{rg } \mathcal{F} = \dim(\text{Vect } \mathcal{F})$.

Remarque

Si E est de dimension finie n , alors $\text{rg } \mathcal{F} \leq n$.

Propriétés

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, \mathcal{F} une famille d'éléments de E .

(i) Si \mathcal{F}' est une sous-famille de \mathcal{F} , $\text{rg } \mathcal{F}' \leq \text{rg } \mathcal{F}$.

(ii) Si \mathcal{F} est finie, \mathcal{F} est libre si et seulement si elle contient $\text{rg } \mathcal{F}$ vecteurs.

Remarque

En dimension finie, la méthode du pivot de Gauß permet de déterminer le rang d'une famille de vecteurs.



6 Somme directe et supplémentaire

Propriété : Caractérisation de la supplémentarité avec des bases

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F_1, \dots, F_n des sous-espaces de dimension finie, \mathcal{B}_{F_i} une base de F_i , \mathcal{C} la famille obtenue en mettant bout à bout les \mathcal{B}_{F_i} (concaténation).

On a toujours que \mathcal{C} engendre $H = F_1 + \dots + F_n$, et

Les F_i sont en somme directe si et seulement si \mathcal{C} est libre donc une base de H .

On dit alors que la base \mathcal{C} de H est adaptée à la décomposition $H = F_1 \oplus \dots \oplus F_n$.

On a alors $\dim(F_1 \oplus \dots \oplus F_n) = \sum_{i=1}^n \dim F_i$.

Corollaire

Soient F_1, \dots, F_n des sous-espaces vectoriels de E de dimension finie, alors $\sum_{i=1}^n F_i$ est de dimension finie et

$\dim\left(\sum_{i=1}^n F_i\right) \leq \sum_{i=1}^n \dim F_i$ avec égalité si et seulement si la somme est directe.

Corollaire : Sous-espaces supplémentaires en dimension finie

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, F_1, \dots, F_n des sous-espaces de E .

F_1, \dots, F_n sont supplémentaires dans E (ie $E = F_1 \oplus \dots \oplus F_n$) si et seulement si deux des trois propriétés suivantes sont vraies :

1. $E = F_1 + \dots + F_n$.
2. La somme est directe.
3. $\dim E = \sum_{i=1}^n \dim F_i$.

Remarque

En particulier, pour deux sous-espaces, F et G sont supplémentaires dans E (ie $E = F \oplus G$) si et seulement si deux des trois propriétés suivantes sont vraies :

1. $E = F + G$.
2. $F \cap G = \{\vec{0}\}$
3. $\dim E = \dim F + \dim G$.

Corollaire

Tout sous-espaces vectoriel F d'un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie E admet un supplémentaire dans E .

De plus, si $p = \dim F$ et $n = \dim E$, tout supplémentaire de F est de codimension p , c'est-à-dire de dimension $n - p$.

7 Formule de Grassmann

Propriété : Formule de Grassmann

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et F, G des sous-espaces de dimension finie.

$$\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G).$$

III APPLICATIONS LINÉAIRES

1 Généralités

a Définition

Définition : Application linéaire

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $u : E \rightarrow F$.

On dit que u est une **application linéaire** lorsque

$$\begin{cases} \forall \vec{x}, \vec{y} \in E, & u(\vec{x} + \vec{y}) = u(\vec{x}) + u(\vec{y}) \\ \forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, & u(\lambda \vec{x}) = \lambda u(\vec{x}) \end{cases}$$

ce qui s'écrit aussi $\forall \vec{x}, \vec{y} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, u(\vec{x} + \lambda \vec{y}) = u(\vec{x}) + \lambda u(\vec{y})$.

On note $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E vers F .

- Si f est bijective, on parle d'**isomorphisme** (d'espaces vectoriels).
- Si $E = F$, on parle d'**endomorphisme** et on note $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$.
- Si $E = F$ et f est bijective, on parle d'**automorphisme**.
- Si $f \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$, on dit que f est une **forme linéaire**.
- On note $\mathcal{L}(E, \mathbb{K}) = E^*$ appelé **dual** de E l'ensemble des formes linéaires sur E .

Remarques

R1 – Ne pas confondre E^* et $E \setminus \{0_E\}$.

R2 – Une application linéaire est en particulier un morphisme de groupe de $(E, +)$ sur $(F, +)$.

Exemples

E1 – Dérivation, intégration.

E2 – **Homothéties vectorielles** : pour tout $\alpha \in \mathbb{K}$, $h_\alpha = \alpha \text{id}_E \in \mathcal{L}(E)$.

E3 – Si $X \neq \emptyset$, F \mathbb{K} -espace vectoriel, $a \in X$, alors $u_a : \begin{array}{l} F^X \rightarrow F \\ f \rightarrow f(a) \end{array}$ est linéaire (morphisme d'évaluation).

E4 – $f : \begin{array}{l} \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[x] \\ P \mapsto \tilde{P} \end{array}$ où $\mathbb{K}[x]$ est l'ensemble des fonctions polynomiales est linéaire. Si \mathbb{K} est infini, c'est un isomorphisme.

E5 – La trace est une forme linéaire sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

E6 – La transposition est linéaire sur $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ vers $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$.

Définition : Morphisme d'algèbre

Soit $(\mathcal{A}, +, \times, \cdot)$, $(\mathcal{B}, +, \times, \cdot)$ et $f : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$.

On dit que f est un **morphisme d'algèbres** lorsque

- f est linéaire,
- $\forall x, y \in \mathcal{A}, f(x \times y) = f(x) \times f(y)$
- $f(1_{\mathcal{A}}) = 1_{\mathcal{B}}$.



b Propriétés

Propriétés

Soient E, F, G trois \mathbb{K} -espaces vectoriels et $u \in \mathcal{L}(E, F)$.

- (i) $u(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$
- (ii) $\forall \vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n \in E, \forall \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}, u\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i \vec{x}_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i u(\vec{x}_i)$
- (iii) Si A est une partie de E , $u(\text{Vect } A) = \text{Vect}(u(A))$.
- (iv) Si E' est un sous-espace vectoriel de E , $u|_{E'} \in \mathcal{L}(E', F)$ (u induit une application linéaire sur E').
- (v) Si u est bijective (isomorphisme) alors $u^{-1} \in \mathcal{L}(F, E)$.
- (vi) $(\mathcal{L}(E, F), +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.
- (vii) Si $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et $v \in \mathcal{L}(F, G)$, $v \circ u \in \mathcal{L}(E, G)$.
- (viii) Si E' est un sous-espace vectoriel de E et F' est un sous-espace vectoriel de F , $u(E')$ est un sous-espace vectoriel de F et $u^{-1}(F')$ est un sous-espace vectoriel de E .

c Noyau et image

Définition : Noyau et image

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$.

- Le **noyau** de u est $\text{Ker } u = u^{-1}(\{\vec{0}_F\}) = \{\vec{x} \in E \mid u(\vec{x}) = \vec{0}_F\} \in \mathcal{P}(E)$.
- L'**image** de u est $\text{Im } u = u(E) = \{u(\vec{x}) ; \vec{x} \in E\} \in \mathcal{P}(F)$.

Remarque

L'image de u est en fait l'image de u vu comme simple fonction et le noyau de u est le noyau de u vu comme un morphisme de groupes additifs.

Propriétés

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$.

- (i) $\text{Im } u$ et $\text{Ker } u$ sont des sous-espaces vectoriels de F et E respectivement.
- (ii) u est injective si et seulement si $\text{Ker } u = \{\vec{0}_E\}$.
- (iii) u est surjective si et seulement si $\text{Im } u = F$.
- (iv) Si E' est un sous-espace vectoriel de E , alors $\text{Ker } u|_{E'} = E' \cap \text{Ker } u$ et $\text{Im } u|_{E'} = u(E')$.

d Rang

Propriété

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$ avec E ou F de dimension finie.

Alors $\text{Im } u$ est de dimension finie au plus $\min(\dim E, \dim F)$.

Définition : Rang

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, E ou F de dimension finie.
On appelle **rang** de u l'entier $\text{rg } u = \dim(\text{Im } u)$.
Si \mathcal{B} est une base de E , alors $\text{rg } u = \text{rg}(u(\mathcal{B}))$.

Remarque

On a toujours $\text{rg } u \leq \min(\dim E, \dim F)$.

Propriété : Effet sur le rang de la composition par un isomorphisme

On ne change pas le rang en composant à gauche ou à droite par un isomorphisme.

2 Endomorphismes

a Structure d'algèbre**Propriété**

$(\mathcal{L}(E), +, \circ, \cdot)$ est une \mathbb{K} -algèbre non commutative et non intègre si $\dim E \geq 2$.

Notation

Si $u, v \in \mathcal{L}(E)$, on note $uv = u \circ v$, $u^n = \underbrace{u \circ \dots \circ u}_{n \text{ fois}}$ pour $n \in \mathbb{N}^*$ et $u^0 = \text{id}_E$.

Définition : Polynôme en un endomorphisme

Si $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n \in \mathbb{K}[X]$, on peut définir $P(u) = a_0 \text{id}_E + a_1 u + \dots + a_n u^n$.
Lorsque $P(u) = 0_{\mathcal{L}(E)}$, on dit que P est un **polynôme annulateur** de u .

Propriété

Si $u \in \mathcal{L}(E)$, l'application $\left. \begin{array}{l} (\mathbb{K}[X], +, \times, \cdot) \longrightarrow (\mathcal{L}(E), +, \circ, \cdot) \\ P \longrightarrow P(u) \end{array} \right\}$ est un morphisme de \mathbb{K} -algèbres.

⚠ En particulier, $(P \times Q)(u) = P(u) \circ Q(u)$.

Remarque

Deux polynômes en u commutent.



Propriété : Binôme

Si $u, v \in \mathcal{L}(E)$ tels que $u \circ v = v \circ u$, alors pour tout $n \in \mathbb{N}$,

$$(u + v)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} u^k v^{n-k}.$$

b Groupe linéaire

Définition : Groupe linéaire

L'ensemble des automorphismes de E est noté $\mathcal{GL}(E)$ appelé **groupe linéaire de E** .

Propriété

$(\mathcal{GL}(E), \circ)$ est un groupe.

c Projecteurs

Définition : Projection

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F, G deux sous-espaces supplémentaires : $F \oplus G = E$.

Tout vecteur \vec{x} de E se décompose de manière unique sous la forme $\vec{x} = \vec{x}_F + \vec{x}_G$ où $\vec{x}_F \in F$ et $\vec{x}_G \in G$.

On appelle **projection** (ou **projecteur**) **sur F parallèlement à G** l'application

$$p: \begin{cases} E & \longrightarrow & E \\ \vec{x} & \longmapsto & \vec{x}_F \end{cases}$$

On définit de même la projection q sur G parallèlement à F .

On dit que les projections p et q sont **associés**.

Propriétés

Avec les notations ci-dessus :

(i) $p, q \in \mathcal{L}(E)$ et $p + q = \text{id}_E$.

(ii) $p \circ q = q \circ p = 0_{\mathcal{L}(E)}$.

Propriété : Caractérisation des projections

p est une projection (vectorielle) sur E si et seulement si $p \in \mathcal{L}(E)$ et $p^2 = p \circ p = p$.

Dans ce cas,

(i) $\text{Im } p \oplus \text{Ker } p = E$

(ii) p est la projection sur $F = \text{Im } p = \text{Inv } p = \text{Ker}(p - \text{id}_E)$ parallèlement à $G = \text{Ker } p$

Remarques

R1 – A savoir retrouver sur un dessin.

R2 – On retiendra que $\vec{x} \in F = \text{Im } p \iff \vec{x} \in \text{Ker}(p - \text{id}_E) \iff p(\vec{x}) = \vec{x}$.

Exemples

E1 – Projection sur \mathcal{P} (fonctions paires) parallèlement à \mathcal{I} (fonctions impaires)?

**Méthode : Étude d'une projection**

Reconnaître et étudier une projection, c'est

1. vérifier que $p \in \mathcal{L}(E)$ et $p \circ p = p$ pour un endomorphisme, ou $P^2 = P$ pour une matrice.
2. Chercher $F = \text{Ker}(p - \text{id}_E)$ et $G = \text{Ker } p$.

**Symétries****Définition : Symétrie**

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F, G deux sous-espaces supplémentaires : $F \oplus G = E$.

Tout vecteur \vec{x} de E se décompose de manière unique sous la forme $\vec{x} = \vec{x}_F + \vec{x}_G$ où $\vec{x}_F \in F$ et $\vec{x}_G \in G$.

On appelle **symétrie sur F parallèlement à G** l'application s :

$$\begin{array}{l} E \longrightarrow E \\ \vec{x} \longmapsto \vec{x}_F - \vec{x}_G \end{array} \quad \text{ie } s = p - q \text{ avec les notations précédentes.}$$
Propriétés

- (i) $s \in \mathcal{L}(E)$
- (ii) Si p projection sur F parallèlement à G , $s = 2p - \text{id}_E$.

Propriété : Caractérisation des symétries

s est une symétrie (vectorielle) sur E si et seulement si $s \in \mathcal{L}(E)$ et $s^2 = s \circ s = \text{id}_E$.

Dans ce cas,

- (i) $\text{Ker}(s - \text{id}_E) \oplus \text{Ker}(s + \text{id}_E) = E$
- (ii) s est la projection sur $F = \text{Ker}(s - \text{id}_E)$ parallèlement à $G = \text{Ker}(s + \text{id}_E)$

Remarque

Si $F = \{\vec{0}_E\}$, alors $G = E$ et $s = -\text{id}_E$: symétrie centrale.

**Méthode : Étude d'une symétrie**

Reconnaître et étudier une symétrie, c'est

1. vérifier que $s \in \mathcal{L}(E)$ et $s \circ s = \text{id}_E$ pour un endomorphisme, ou $S^2 = I_n$ pour une matrice.
2. Chercher $F = \text{Ker}(s - \text{id}_E)$ et $G = \text{Ker}(s + \text{id}_E)$.



e Affinités

Définition : Affinité

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F, G deux sous-espaces supplémentaires : $F \oplus G = E$.

Tout vecteur \vec{x} de E se décompose de manière unique sous la forme $\vec{x} = \vec{x}_F + \vec{x}_G$ où $\vec{x}_F \in F$ et $\vec{x}_G \in G$.

On appelle **affinité de base F de direction G et de rapport $k \in \mathbb{K}$** l'application f_k :

$$\left. \begin{array}{l} E \longrightarrow E \\ \vec{x} \longmapsto \vec{x}_F + k\vec{x}_G \end{array} \right\} \text{ie}$$

$f_k = p + kq$ avec les notations précédentes.

Remarque

On retrouve homothéties, projections, symétries.

Propriété : Caractérisation des affinités

f est une affinité si et seulement si $f \in \mathcal{L}(E)$ et $f = \text{id}_E$ ou bien on a $k \in \mathbb{K}$ tel que $\text{Ker}(f - \text{id}_E) \oplus \text{Ker}(f - k\text{id}_E) = E$.
Il s'agit alors de l'affinité de base $\text{Ker}(f - \text{id}_E)$, de direction $\text{Ker}(f - k\text{id}_E)$ et de rapport k .

3 Détermination d'une application linéaire

a Image d'une base

Propriété

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $\mathcal{B} = (\vec{e}_i)_{i \in I}$ une base de E . Pour $\vec{x} \in E$, on note $(x_i)_{i \in I}$ ses coordonnées dans \mathcal{B} .

Alors pour tout $i \in I$, l'application φ_i :

$$\left. \begin{array}{l} E \longrightarrow \mathbb{K} \\ \vec{x} \longmapsto x_i \end{array} \right\} \text{est une forme linéaire (i}^\circ \text{ coordonnée).}$$

Propriété

Soient E, F deux espaces vectoriels, $\mathcal{B} = (\vec{e}_i)_{i \in I}$ une base de E et $\mathcal{F} = (\vec{f}_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de F .
Il existe une unique application linéaire $u \in \mathcal{L}(E, F)$ telle que $\forall i \in I, u(\vec{e}_i) = \vec{f}_i$.

Corollaire

Soit \mathcal{B} une base de E , $u, v \in \mathcal{L}(E, F)$.
Alors $u = v$ si et seulement si $u(\mathcal{B}) = v(\mathcal{B})$.

Propriété

Soit \mathcal{B} une base de E , $u \in \mathcal{L}(E, F)$.

- u est injective si et seulement si $u(\mathcal{B})$ est libre.
- u est surjective si et seulement si $u(\mathcal{B})$ engendre F .
- u est un isomorphisme si et seulement si $u(\mathcal{B})$ est une base de F .

Remarque

$u \in \mathcal{L}(E, F)$ est un isomorphisme si et seulement si l'image d'une base de E par u est une base de F .

b Applications linéaires et dimensions

Propriété

Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie.
Alors $\dim E = \dim F \iff E$ et F sont isomorphes.

Remarque

L'étude de l'espace vectoriel \mathbb{K}^p se reporte sur tout \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension p .

Propriété

Soient E, F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie tels que $\dim E = \dim F$ et $u \in \mathcal{L}(E, F)$.
Alors u est injective $\iff u$ est surjective $\iff u$ est bijective.

Remarque

C'est en particulier le cas pour tout endomorphisme en dimension finie.

Exemple

$$u : \begin{cases} \mathbb{K}_n[X] & \longrightarrow & \mathbb{K}^{n+1} \\ P & \longmapsto & (P(x_0), P(x_1), \dots, P(x_n)) \end{cases}$$
 où x_0, \dots, x_n sont deux à deux distincts est facilement injectif (noyau réduit à $0_{\mathbb{K}[X]}$) et $\dim \mathbb{K}_n[X] = \dim \mathbb{K}^{n+1}$ donc c'est un isomorphisme, ce qui redonne le résultat de l'interpolation de Lagrange.

Propriété

Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie tels que $\dim E = \dim F = n$ et $u \in \mathcal{L}(E, F)$. Les propriétés suivantes sont équivalentes :

- | | |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| (i) u isomorphisme | (iii) u est inversible à droite |
| (ii) u est inversible à gauche | (iv) $\operatorname{rg} u = n$ |



c Dimension de $\mathcal{L}(E, F)$

Propriété

Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie.
Alors $\mathcal{L}(E, F)$ est de dimension finie et $\dim \mathcal{L}(E, F) = \dim E \times \dim F$.

Remarque

⚠ $\mathcal{L}(E)$ est de dimension $(\dim E)^2$.

d Décomposition d'applications linéaires

Théorème

Si $E = \bigoplus_{i=1}^p E_i$ et pour tout i , $u_i \in \mathcal{L}(E_i, F)$, alors il existe une unique application linéaire $u \in \mathcal{L}(E, F)$ telle que pour tout i , $u|_{E_i} = u_i$.

4 Théorème du rang

Théorème : du rang

$u \in \mathcal{L}(E, F)$ induit un isomorphisme de tout supplémentaire H de $\text{Ker } u$ sur $\text{Im } u$.
Si, de plus, E est de dimension finie, $\dim E = \dim \text{Ker } u + \text{rg } u$.

Remarque

⚠ En général, $\text{Ker } u$ et $\text{Im } u$ ne sont pas supplémentaires.

Exemple

$$u : (x, y) \mapsto (y, 0)$$

Corollaire

Si E est de dimension finie, u est injective si et seulement si $\text{rg } u = \dim E$.
Si F est de dimension finie, u est surjective si et seulement si $\text{rg } u = \dim F$.

5 Formes linéaires et hyperplans

E désigne un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie non nulle.

Définition

On rappelle que les formes linéaires sont les $\varphi \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ et que $E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ est appelé espace dual de E .

Remarque

$$\dim E^* = \dim E.$$

Théorème : Caractérisation des hyperplans

Soit H un sous-espace vectoriel de E . Les propriétés suivantes sont équivalentes :

- (i) H est un hyperplan.
- (ii) H est un supplémentaire de toute droite $D \not\subset H$.
- (iii) H est un supplémentaire d'une droite $D \not\subset H$.
- (iv) H est le noyau d'une forme linéaire non nulle : $\exists \varphi \in E^* \setminus \{0_{E^*}\}, H = \text{Ker } \varphi$.

Corollaire

Soient $\varphi_1, \varphi_2 \in E^* \setminus \{0_{E^*}\}$.

$$\text{Ker } \varphi_1 = \text{Ker } \varphi_2 \iff \exists \lambda \in \mathbb{K}^*, \varphi_1 = \lambda \varphi_2.$$

Remarque : Équation d'un hyperplan

Si $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ est une base de E et $H = \text{Ker } \varphi$ un hyperplan.
 Pour tout $\vec{x} \in E$, $\vec{x} = x_1 \vec{e}_1 + \dots + x_n \vec{e}_n$ donc $\varphi(\vec{x}) = x_1 \varphi(\vec{e}_1) + \dots + x_n \varphi(\vec{e}_n)$.

Si on note $a_i = \varphi(\vec{e}_i)$, on obtient $\vec{x} \in H \iff a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0$.
 Réciproquement, toute équation de H donne une telle forme linéaire φ .

La propriété précédente nous dit que toutes les équations de H sont colinéaires.

Propriété : Système d'équations d'un sous-espace

Si F est un sous-espace vectoriel de E avec $\dim E = n$ et $\dim F = p$ tels que $p < n$, alors F est l'intersection de $n - p$ hyperplans distincts.

Remarque

Cela traduit le fait que le sous-espace puisse être décrit par un système de $n - p$ équations indépendantes.

IV SOLUTIONS DES PROBLÈMES LINÉAIRES

Définition : Problème linéaire

Un **problème linéaire** est un problème conduisant à une équation du type $u(x) = b$ où $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et $b \in F$ un vecteur fixé, l'inconnue x étant un vecteur de E .

Propriété

L'ensemble des solutions de cette équation est

- soit vide (si $b \notin \text{Im } u$)
- soit un sous-espace affine de E de direction $\text{Ker } u$, donc de la forme

$$x_0 + \text{Ker } u$$

où x_0 est une solution particulière et $\text{Ker } u$ est l'espace vectoriel des solutions de l'équation homogène $u(x) = 0_F$.



Exemples

- E1 – Équations différentielles linéaires
- E2 – Suites arithmético-géométriques.
- E3 – Systèmes linéaires.

E4 – Interpolation de Lagrange u :

$$\left. \begin{array}{l} \mathbb{K}[X] \longrightarrow \mathbb{K}^{n+1} \\ P \longrightarrow (P(x_0), \dots, P(x_n)) \end{array} \right\}$$

Connaissant une solution P_0 , l'ensemble des solutions est $P_0 + \text{Ker } u$.